

Документ подписан простыми электронными подписями
Информация о владельце:
ФИО: Сенченко Павел Васильевич
Должность: Проректор по учебной работе
Дата подписания: 25.10.2023 07:49:35
Уникальный программный ключ:
27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

**«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)**

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки / специальность: **10.03.01 Информационная безопасность**

Направленность (профиль) / специализация: **Безопасность автоматизированных систем**

Форма обучения: **очная**

Факультет: **Факультет безопасности (ФБ)**

Кафедра: **Кафедра комплексной информационной безопасности электронно-вычислительных систем (КИБЭВС)**

Курс: **2**

Семестр: **4**

Учебный план набора 2023 года

Объем дисциплины и виды учебной деятельности

Виды учебной деятельности	4 семестр	Всего	Единицы
Лекционные занятия	36	36	часов
Лабораторные занятия	36	36	часов
Самостоятельная работа	36	36	часов
Общая трудоемкость	108	108	часов
(включая промежуточную аттестацию)	3	3	з.е.

Формы промежуточной аттестация

Формы промежуточной аттестация	Семестр
Зачет	4

1. Общие положения

1.1. Цели дисциплины

1. Целью освоения дисциплины «Языки программирования» является формирование у студента системного представления о принципах организации и построения языков программирования высокого и низкого уровней и развитие практических навыков и умений работы с современными интегрированными средами разработки программ.

1.2. Задачи дисциплины

1. Изучение основных сведений о свойствах, командах, типах данных, принципах построения и стандартах языков программирования.

2. Получение навыков и умений обработки файлов и исключительных ситуаций, оперирования различными типами данных и работы с памятью на языках высокого и низкого уровня.

3. Изучение принципов объектно-ориентированного программирования и проектирования, методов параллельного программирования.

4. Получение навыков и умений разработки программного обеспечения согласно принципам объектно-ориентированного программирования и реализации программного кода с использованием современных интегрированных сред программирования.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Блок дисциплин: Б1. Дисциплины (модули).

Часть блока дисциплин: Обязательная часть.

Модуль дисциплин: Модуль направления подготовки (special hard skills - SHS).

Индекс дисциплины: Б1.О.03.10.

Реализуется с применением электронного обучения, дистанционных образовательных технологий.

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО и основной образовательной программой (таблица 3.1):

Таблица 3.1 – Компетенции и индикаторы их достижения

Компетенция	Индикаторы достижения компетенции
Универсальные компетенции	
-	-
Общепрофессиональные компетенции	
ОПК-7. Способен использовать языки программирования и технологии разработки программных средств для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-7.1. Знает основные технологии разработки программных средств для решения задач в области профессиональной деятельности
	ОПК-7.2. Умеет применять языки программирования для решения профессиональных задач
	ОПК-7.3. Владеет навыками выбора и разработки алгоритмов при решении типовых задач программирования, а также навыками разработки и тестирования программ по поставленной спецификации
Профессиональные компетенции	
-	-

4. Названия разделов (тем) дисциплины

Названия разделов (тем) дисциплины
4 семестр
1 Язык программирования. Классификация языков программирования
2 Средства описания данных и действий

3 Основные концепции объектно-ориентированного программирования. Абстрактные типы данных
4 Обработка файлов
5 Обработка исключительных ситуаций
6 Параллельное программирование
7 Макропроцессоры и макрогенераторы
8 Современные интегрированные среды разработки программ; графический интерфейс пользователя
9 Отладчики; генераторы кода/приложений
10 Библиотеки программ и классов
11 Языки низкоуровневого программирования
12 Подпрограммы. Рекурсивный метод решения задач
13 Основы функционального программирования
14 Стандарты языков программирования и документирование программ