ДОКУМЕННИЯ СТЕРГСТВОННАМКИКИ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Информация о владельце:
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
ФИО: Сенченко павел васильевич

Должность: Проректор по учебжой ОТМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ

Дата подписания: 26.09.2023 11:06:12

УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Уникальный программный ключ:

(ТУСУР)

27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Дискретная математика

Уровень образования: высшее образование - специалитет

Направление подготовки специальность: 10.05.03 Информационная безопасность

автоматизированных систем

Направленность (профиль) / специализация: Информационная безопасность

автоматизированных банковских систем

Форма обучения: очная

Факультет: ФБ, Факультет безопасности

Кафедра: КИБЭВС, Кафедра комплексной информационной безопасности электронно-

вычислительных систем

Kypc: 2

Семестр: 3, 4

Учебный план набора 2020 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	3 семестр	4 семестр	Всего	Единицы
1	Лекции	18	30	48	часов
2	Практические занятия	18	30	48	часов
3	Всего аудиторных занятий	36	60	96	часов
4	Самостоятельная работа	36	48	84	часов
5	Всего (без экзамена)	72	108	180	часов
6	Подготовка и сдача экзамена	0	36	36	часов
7	Общая трудоемкость	72	144	216	часов
		2.0	4.0	6.0	3.E.

Зачёт: 3 семестр Экзамен: 4 семестр

Томск

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

Целью дисциплины «Дискретная математика» является изучение методов и способов представления и преобразования информации. Изучение дисциплины «Дискретная математика» позволяет сформировать абстрактное мышление, которое необходимо для решения проблем информатизации

1.2. Задачи дисциплины

— В задачи изучения курса «Дискретная математика» входят: создание у студентов теоретической подготовки в области дискретной математики, формирование научного мышления, понимания широты и универсальности методов дискретной математики и умения применять эти методы в решении задач связанных с профессиональной деятельностью, выработки у студентов приемов и навыков решения задач из различных областей дискретной математики.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Дискретная математика» (Б1.Б.03.06) относится к блоку 1 (базовая часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Дискретная математика, Математическая логика и теория алгоритмов, Теория вероятностей и математическая статистика.

Последующими дисциплинами являются: Дискретная математика, Криптографические методы защиты информации, Моделирование автоматизированных информационных систем, Технологии и методы программирования.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

— ОПК-2 способностью корректно применять при решении профессиональных задач соответствующий математический аппарат алгебры, геометрии, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей, математической статистики, математической логики, теории алгоритмов, теории информации, в том числе с использованием вычислительной техники;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

- **знать** основные понятия теории множеств; основные понятия теории автоматов; основные дискретные структуры: конечные автоматы, грамматики, графы, комбинированные структуры; методы перечисления для основных дискретных структур.
- **уметь** применять стандартные методы дискретной математики и теории автоматов для решения профессиональных задач; решать задачи периодичности и эквивалентности для конечных автоматов.
- **владеть** навыками построения дискретных моделей при решении профессиональных за-дач; навыками применения языка и средств дискретной математики.

4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины				
3 семестр				
1 Основные понятия теории множеств. Отношения.				
2 Логика Высказываний, Булевы Функции.				
3 Теория графав				
4 Комбинаторика. Кодирование.				
5 Дополнительный теоретический материал для решения профессиональных задач				
4 семестр				
6 Грамматики				
7 Регулярные языки и автоматы				

- 8 Контекстно-свободные языки и магазинный автомат

 9 Автоматы Мили и Мура
- 10 Криптоавтоматы
- 11 Цепи Маркова