

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### Методы и технологии программирования

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки / специальность: **09.03.04 Программная инженерия**

Направленность (профиль) / специализация: **Индустриальная разработка программных продуктов**

Форма обучения: **заочная (в том числе с применением дистанционных образовательных технологий)**

Факультет: **ФДО, Факультет дистанционного обучения**

Кафедра: **АОИ, Кафедра автоматизации обработки информации**

Курс: **4**

Семестр: **8**

Учебный план набора 2018 года

### Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	8 семестр	Всего	Единицы
1	Самостоятельная работа под руководством преподавателя	12	12	часов
2	Контроль самостоятельной работы	2	2	часов
3	Самостоятельная работа	121	121	часов
4	Всего (без экзамена)	135	135	часов
5	Подготовка и сдача экзамена	9	9	часов
6	Общая трудоемкость	144	144	часов
			4.0	З.Е.

Контрольные работы: 8 семестр - 1

Экзамен: 8 семестр

## 1. Цели и задачи дисциплины

### 1.1. Цели дисциплины

Расширить кругозор технических знаний студентов о различных видах ПО, методах из проектирования, создания и эксплуатации.

Научить студентов пользоваться различными методами проектирования и создания разных видов ПО.

Познакомить студентов с технологиями проектирования, создания и эксплуатации. Дать практические навыки их использования.

### 1.2. Задачи дисциплины

– Познакомить студентов с различными составляющими программирования: написанием спецификаций; проектированием; тестированием и функционированием программ.

– Изучить и дать навыки использования нескольких методологий создания ПО.

– Изучить и дать навыки использования технологий, используемых на всем протяжении жизненного цикла ПО (методы оценки и экспертизы проекта, общее представление о жизненном цикле ПО, методы и инструменты автоматизации процессов жизненного цикла ПО)

## 2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Методы и технологии программирования» (Б1.В.ОД.13) относится к блоку 1 (вариативная часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Информатика и программирование, Тестирование программного обеспечения.

Последующими дисциплинами являются: Управление жизненным циклом программных систем.

## 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– ОПК-3 готовностью применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов;

– ПК-3 владением навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

– **знать** Различные методы проектирования, создания и эксплуатации программного обеспечения

– **уметь** Использовать на практике различные методы и технологии проектирования и создания разные виды программного обеспечения

– **владеть** методами разработки программного обеспечения, тестированию, методами оценки и экспертизы проектов, методами управления проектированием программных изделий

## 4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины
8 семестр
1 Этапы разработки программного обеспечения
2 Методы разработки программного обеспечения как научная дисциплина
3 Методы разработки программного обеспечения
4 Правильность программ
5 Тестирование
6 Технология разработки программ
7 Методы управления проектированием программных изделий