

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сенченко Павел Васильевич
Должность: Проректор по учебной работе
Дата подписания: 22.09.2023 12:32:19
Уникальный программный ключ:
27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы программирования

Уровень образования: **высшее образование - специалитет**

Направление подготовки / специальность: **10.05.02 Информационная безопасность телекоммуникационных систем**

Направленность (профиль) / специализация: **Защита информации в системах связи и управления**

Форма обучения: **очная**

Факультет: **ФБ, Факультет безопасности**

Кафедра: **БИС, Кафедра безопасности информационных систем**

Курс: **1, 2**

Семестр: **2, 3**

Учебный план набора 2020 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	2 семестр	3 семестр	Всего	Единицы
1	Лекции	18	0	18	часов
2	Лабораторные работы	36	0	36	часов
3	Контроль самостоятельной работы (курсовой проект / курсовая работа)	0	18	18	часов
4	Всего аудиторных занятий	54	18	72	часов
5	Самостоятельная работа	18	18	36	часов
6	Всего (без экзамена)	72	36	108	часов
7	Общая трудоемкость	72	36	108	часов
		2.0	1.0	3.0	З.Е.

Зачёт: 2 семестр

Курсовой проект / курсовая работа: 3 семестр

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

Научить студентов разрабатывать алгоритмы и реализовывать их на языке программирования высокого уровня в виде программного обеспечения для персонального компьютера.

1.2. Задачи дисциплины

- Познакомить студентов с основными составляющими любого языка программирования высокого уровня.
- Ознакомить студентов с основами объектно-ориентированного программирования.
- Выработать навык написания программного кода у студентов.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Основы программирования» (Б1.В.02.01) относится к блоку 1 (вариативная часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Основы программирования, Информатика, Структуры данных.

Последующими дисциплинами являются: Основы программирования, Системное программирование, Технологии и методы программирования, Языки программирования.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– ОПК-5 способностью применять программные средства системного и прикладного назначения, языки, методы и инструментальные средства программирования для решения профессиональных задач;

– ПК-2 способностью формулировать задачи, планировать и проводить исследования, в том числе эксперименты и математическое моделирование, объектов, явлений и процессов телекоммуникационных систем, включая обработку и оценку достоверности их результатов;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

– **знать** Любой язык программирования высокого уровня, его основные лексические, синтаксические и семантические правила.

– **уметь** Разрабатывать алгоритмы и проектировать программы для решения простых задач, писать программы для ЭВМ с соблюдением требований к качественному коду, реализовывать основные структуры данных и базовые алгоритмы средствами языка программирования высокого уровня.

– **владеть** Навыками разработки, документирования, тестирования и отладки программного обеспечения в соответствии с современными технологиями и методами программирования.

4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины
2 семестр
1 Основные компоненты языка программирования высокого уровня
2 Структуры данных и классические алгоритмы
3 Основы объектно-ориентированного программирования
3 семестр
4 Событийное и объектно-ориентированное визуальное программирование.
5 Основы работы с базами данных.