

Документ подписан электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сенченко Павел Васильевич
Должность: Проректор по учебной работе
Дата подписания: 29.09.2023 07:46:32
Уникальный программный ключ:
27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы программирования

Уровень образования: **высшее образование - специалитет**

Направление подготовки / специальность: **38.05.01 Экономическая безопасность**

Направленность (профиль) / специализация: **Экономико-правовое обеспечение экономической безопасности**

Форма обучения: **очная**

Факультет: **ФБ, Факультет безопасности**

Кафедра: **КИБЭВС, Кафедра комплексной информационной безопасности электронно-вычислительных систем**

Курс: **1**

Семестр: **2**

Учебный план набора 2020 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	2 семестр	Всего	Единицы
1	Лекции	18	18	часов
2	Практические занятия	36	36	часов
3	Всего аудиторных занятий	54	54	часов
4	Самостоятельная работа	18	18	часов
5	Всего (без экзамена)	72	72	часов
6	Общая трудоемкость	72	72	часов
		2.0	2.0	З.Е.

Зачёт: 2 семестр

Томск

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

изучение и освоение базовых понятий и приемов программирования, применяемых в ходе основных этапов разработки программных продуктов и информационных систем;
изучение и получение навыков работы в современных средах разработки программного обеспечения;
развитие научного и творческого подхода к решению профессиональных задач при необходимости их алгоритмизации.

1.2. Задачи дисциплины

- получение теоретических знаний и практических навыков, позволяющих ориентироваться в области создания
- алгоритмов решения задач и разработки программных кодов на языке программирования высокого уровня;
- изучение технологий структурного программирования и основ объектно-ориентированного программирования;
- получение навыков модульного программирования и разделения задач при разработке программного приложения на модули.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Основы программирования» (Б1.Б.08.02) относится к блоку 1 (базовая часть). Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Информатика.

Последующими дисциплинами являются: Методы и средства защиты информации, Преддипломная практика.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- ОК-12 способностью работать с различными информационными ресурсами и технологиями, применять основные методы, способы и средства получения, хранения, поиска, систематизации, обработки и передачи информации ;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

- **знать** основные алгоритмические приемы (циклическая обработка данных, ветвление и т.п.), используемые при разработке приложений; технологии структурной разработки программного продукта; основы объектно-ориентированной разработки бизнес-приложений основы проектирования информационных систем назначение инструментария типовой интегрированной среды разработки

- **уметь** графически описывать алгоритмы; выполнять разработку приложений в интегрированной среде разработки; реализовать модули информационной системы (бизнес-приложения) в соответствии со структурным подходом к разработке программного приложения; использовать приемы объектно-ориентированной, в том числе в части использования библиотек (классов) при разработке приложений.

- **владеть** основными методами и средствами переработки информации в области профессиональных задач на основе парадигмы программирования; навыками проектирования бизнес-приложений, разработки и их отладки; навыками использования структурного подхода при разработке приложений; навыками использования стороннего кода (библиотек), разработанных в объектно-ориентированном стиле.

4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины
2 семестр

1 Платформа 1С:Предприятие 8.3. Архитектура платформы.
2 Встроенный язык программирования платформы 1С:Предприятие. Алгоритмизация. Разработка модулей.
3 Структурный и объектно-ориентированный подход к разработке приложений. Бизнес-приложения и информационные системы.