

Документ подписан электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сенченко Павел Васильевич
Должность: Проректор по учебной работе
Дата подписания: 17.10.2023 13:40:37
Уникальный программный ключ:
27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки / специальность: **09.03.01 Информатика и вычислительная техника**

Направленность (профиль) / специализация: **Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем**

Форма обучения: **заочная (в том числе с применением дистанционных образовательных технологий)**

Факультет: **ФДО, Факультет дистанционного обучения**

Кафедра: **АСУ, Кафедра автоматизированных систем управления**

Курс: **1**

Семестр: **1, 2**

Учебный план набора 2018 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	1 семестр	2 семестр	Всего	Единицы
1	Самостоятельная работа под руководством преподавателя	8	12	20	часов
2	Лабораторные работы	8	8	16	часов
3	Контроль самостоятельной работы	2	2	4	часов
4	Самостоятельная работа	86	113	199	часов
5	Всего (без экзамена)	104	135	239	часов
6	Подготовка и сдача экзамена / зачета	4	9	13	часов
7	Общая трудоемкость	108	144	252	часов
				7.0	З.Е.

Контрольные работы: 1 семестр - 1; 2 семестр - 1

Зачёт: 1 семестр

Экзамен: 2 семестр

Томск

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

Приобрести теоретические знания и практические навыки в области программирования на языке Паскаль

1.2. Задачи дисциплины

- Изучить методы и средства разработки алгоритмов и программ
- Научиться разрабатывать алгоритмы решения задач
- Усвоить принципы структурирования алгоритмов.
- Научиться писать программы на языке Паскаль
- Научиться выполнять отладку и тестирование программ
- Овладеть методиками графического и текстового описания алгоритмов

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Программирование» (Б1.Б.14) относится к блоку 1 (базовая часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Информатика, Программирование.

Последующими дисциплинами являются: Объектно-ориентированное программирование, Структуры и алгоритмы обработки данных в ЭВМ, Программирование.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- ОПК-1 способностью инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем;
- ОПК-2 способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

- **знать** современные методы и средства разработки алгоритмов и программ, способы записи алгоритмов на языке программирования Паскаль, способы отладки и тестирования программ.
- **уметь** разрабатывать алгоритмы решения задач, писать программы на языке Паскаль, выполнять отладку и тестирование программ
- **владеть** приёмами проектирования программ, приёмами структурного программирования, приёмами отладки и тестирования программ.

4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины
1 семестр
1 Введение в информатику
2 Азы языка Паскаль
3 Процедурное программирование
4 Технология программирования
5 Массивы и строки
6 Перечислимый тип, множества, файлы.
2 семестр
7 Рекурсия
8 Записи и динамические структуры данных
9 Модули и графика