

Документ подписан электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сенченко Павел Васильевич
Должность: Проректор по учебной работе
Дата подписания: 22.09.2023 12:32:22
Уникальный программный ключ:
27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Структуры данных

Уровень образования: **высшее образование - специалитет**
Направление подготовки / специальность: **10.05.02 Информационная безопасность телекоммуникационных систем**
Направленность (профиль) / специализация: **Защита информации в системах связи и управления**
Форма обучения: **очная**
Факультет: **ФБ, Факультет безопасности**
Кафедра: **БИС, Кафедра безопасности информационных систем**
Курс: **2**
Семестр: **3**
Учебный план набора 2020 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	3 семестр	Всего	Единицы
1	Лекции	18	18	часов
2	Практические занятия	28	28	часов
3	Всего аудиторных занятий	46	46	часов
4	Самостоятельная работа	26	26	часов
5	Всего (без экзамена)	72	72	часов
6	Общая трудоемкость	72	72	часов
		2.0	2.0	З.Е.

Зачёт: 3 семестр

Томск

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

формировании у студентов профессиональных компетенций, связанных с использованием знаний о линейных и нелинейных структурах данных, алгоритмах работы с данными структурами, а также знаний о влиянии выбора той или иной структуры и алгоритмов на производительность программных приложений и информационных систем;

получение практических навыков построение алгоритмов на базе структур (списки, стеки, очереди, деревья, графы и т.п.) применяемых для решения задач в области информационной безопасности телекоммуникационных систем;

Развитие умений, основанных на полученных теоретических знаниях, предлагать и применять эффективные пути решения задач в области информационной безопасности телекоммуникационных систем.

1.2. Задачи дисциплины

– приобретение теоретических знаний в области изучения структур данных и алгоритмов для работы с ними;

– получение практических навыков решения задач с использованием различных структур (линейные списки, стеки, очереди, графы, деревья и т.п.) с использованием инструментальных средств программирования;

– развитие умений, позволяющих выбирать и применять эффективные способы решения (алгоритмизации) задач с использованием структур для обработки данных.

–
–
–

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Структуры данных» (Б1.В.02.02) относится к блоку 1 (вариативная часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Основы программирования.

Последующими дисциплинами являются: Криптографические методы защиты информации, Технологии и методы программирования, Языки программирования.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– ОПК-5 способностью применять программные средства системного и прикладного назначения, языки, методы и инструментальные средства программирования для решения профессиональных задач;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

– **знать** основные структуры представления данных в ЭВМ; алгоритмы, используемые для обработки структур; методы оценки сложности алгоритмов, включая измерение времени их выполнения при реализации на определенном языке программирования.

– **уметь** выбирать оптимальную структуру и алгоритм для решения задачи при решении профессиональных задач; разрабатывать программы реализующий соответствующий алгоритм и использующий определенную структуру данных.

– **владеть** иметь навыки реализации структур данных и алгоритмов с использованием процедурного и объектно-ориентированного программирования

4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины
3 семестр
1 Структуры данных. Классификация. Массивы. Сортировка массивов. Хэш-таблицы.

2	Методы оценки сложности алгоритмов. Алгоритмическая сложность.
3	Линейные структуры данных. Списки, стеки, очереди
4	Нелинейные структуры. Деревья, графы и типовые задачи на графах и деревьях. Оптимизационные задачи.