

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Сенченко Павел Васильевич  
Должность: Проректор по учебной работе  
Дата подписания: 11.11.2023 20:44:49  
Уникальный программный ключ:  
27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ  
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»  
(ТУСУР)**

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Технологии программирования**

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки / специальность: **38.03.05 Бизнес-информатика**

Направленность (профиль) / специализация: **ИТ-предпринимательство**

Форма обучения: **заочная (в том числе с применением дистанционных образовательных технологий)**

Факультет: **ФДО, Факультет дистанционного обучения**

Кафедра: **АОИ, Кафедра автоматизации обработки информации**

Курс: **4**

Семестр: **7**

Учебный план набора 2020 года

**Распределение рабочего времени**

№	Виды учебной деятельности	7 семестр	Всего	Единицы
1	Самостоятельная работа под руководством преподавателя	8	8	часов
2	Часы на контрольные работы	4	4	часов
3	Самостоятельная работа	92	92	часов
4	Всего (без экзамена)	104	104	часов
5	Подготовка и сдача зачета	4	4	часов
6	Общая трудоемкость	108	108	часов
			3.0	З.Е.

Контрольные работы: 7 семестр - 2

Зачёт: 7 семестр

Томск

## 1. Цели и задачи дисциплины

### 1.1. Цели дисциплины

Расширить кругозор технических знаний студентов о различных видах ПО, методах из проектирования, создания и эксплуатации.

Научить студентов пользоваться различными методами проектирования и создания разных видов ПО.

Познакомить студентов с технологиями проектирования, создания и эксплуатации. Дать практические навыки их использования.

### 1.2. Задачи дисциплины

– Познакомить студентов с различными составляющими программирования: написанием спецификаций; проектированием; тестированием и функционированием программ.

– Изучить и дать навыки использования нескольких методологий создания ПО.

– Изучить и дать навыки использования технологий, использующихся на всем протяжении жизненного цикла ПО (методы оценки и экспертизы проекта, общее представление о жизненном цикле ПО, методы и инструменты автоматизации процессов жизненного цикла ПО)

## 2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Технологии программирования» (Б1.В.02.15) относится к блоку 1 (вариативная часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Информатика и программирование.

Последующими дисциплинами являются: Тестирование программного обеспечения, Управление жизненным циклом программных систем.

## 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– ПК-13 умение проектировать и внедрять компоненты ИТ-инфраструктуры предприятия, обеспечивающие достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов ;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

– **знать** Различные методы проектирования, создания и эксплуатации программного обеспечения

– **уметь** Использовать на практике различные методы и технологии проектирования и создания разные виды программного обеспечения

– **владеть** методами разработки программного обеспечения, тестированию, методами оценки и экспертизы проектов, методами управления проектированием программных изделий

## 4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины
7 семестр
1 Этапы разработки программного обеспечения
2 Методы разработки программного обеспечения как научная дисциплина
3 Методы разработки программного обеспечения
4 Правильность программ
5 Тестирование
6 Технология разработки программ
7 Методы управления проектированием программных изделий