

Документ подписан электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сенченко Павел Васильевич
Должность: Проректор по учебной работе
Дата подписания: 11.11.2023 20:40:25
Уникальный программный ключ:
27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

**ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)**

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Технологии программирования

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки / специальность: **38.03.05 Бизнес-информатика**

Направленность (профиль) / специализация: **ИТ-предпринимательство**

Форма обучения: **очная**

Факультет: **ФСУ, Факультет систем управления**

Кафедра: **АОИ, Кафедра автоматизации обработки информации**

Курс: **3**

Семестр: **6**

Учебный план набора 2020 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	6 семестр	Всего	Единицы
1	Лекции	18	18	часов
2	Лабораторные работы	36	36	часов
3	Всего аудиторных занятий	54	54	часов
4	Самостоятельная работа	54	54	часов
5	Всего (без экзамена)	108	108	часов
6	Общая трудоемкость	108	108	часов
		3.0	3.0	З.Е.

Зачёт: 6 семестр

Томск

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

Расширить кругозор технических знаний студентов о различных видах ПО, методах их проектирования, разработки и эксплуатации.

Научить студентов пользоваться различными методами проектирования и разработки разных видов ПО.

Познакомить студентов с технологиями проектирования, разработки и эксплуатации. Дать практические навыки их использования.

1.2. Задачи дисциплины

– Познакомить студентов с различными направлениями существующими в отрасли ПО (разработка настольных приложений, веб-приложений, мобильных приложений, использование стеков технологий для разработки приложений, технологии разработки распределённых приложений на основе микросервисной архитектуры).

– Изучить и дать навыки использования технологий, применяемых на всем протяжении жизненного цикла ПО (методы оценки проекта, общее представление о жизненном цикле ПО, о процессах жизненного цикла ПО, инструменты разработки, применяемые на различных этапах жизненного цикла ПО, методы и инструменты автоматизации процессов жизненного цикла ПО).

– Изучить и дать навыки использования методологий разработки ПО (практики гибких методологий).

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Технологии программирования» (Б1.В.02.15) относится к блоку 1 (вариативная часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Информатика и программирование.

Последующими дисциплинами являются: Разработка интернет-приложений, Тестирование программного обеспечения.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– ПК-13 умение проектировать и внедрять компоненты ИТ-инфраструктуры предприятия, обеспечивающие достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов ;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

– **знать** Различные методы проектирования, создания и эксплуатации программного обеспечения.

– **уметь** Использовать на практике различные методы и технологии проектирования и создания различных видов программного обеспечения.

– **владеть** Методами оценки и экспертизы IT-проектов. Навыками проектирования и создания программного обеспечения. Навыками проектирования и создания пользовательских интерфейсов. Методами и инструментами автоматизации процессов жизненного цикла программного обеспечения.

4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины
6 семестр
1 Методы и процессы разработки программного обеспечения
2 Технологии в процессах разработки программного обеспечения