

Документ подписан электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Сенченко Павел Васильевич  
Должность: Проректор по учебной работе  
Дата подписания: 04.11.2023 19:41:27  
Уникальный программный ключ:  
27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**  
**ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ**  
**УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»**  
**(ТУСУР)**

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Введение в программную инженерию**

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки / специальность: **09.03.04 Программная инженерия**

Направленность (профиль) / специализация: **Индустриальная разработка программных продуктов**

Форма обучения: **заочная (в том числе с применением дистанционных образовательных технологий)**

Факультет: **ФДО, Факультет дистанционного обучения**

Кафедра: **АОИ, Кафедра автоматизации обработки информации**

Курс: **1**

Семестр: **1**

Учебный план набора 2018 года

**Распределение рабочего времени**

№	Виды учебной деятельности	1 семестр	Всего	Единицы
1	Самостоятельная работа под руководством преподавателя	8	8	часов
2	Контроль самостоятельной работы	2	2	часов
3	Самостоятельная работа	94	94	часов
4	Всего (без экзамена)	104	104	часов
5	Подготовка и сдача зачета	4	4	часов
6	Общая трудоемкость	108	108	часов
			3.0	З.Е.

Контрольные работы: 1 семестр - 1

Зачёт: 1 семестр

## 1. Цели и задачи дисциплины

### 1.1. Цели дисциплины

- дать студенту представление об основах программной инженерии, принципах создания программного обеспечения (ПО), основных процессах жизненного цикла разработки ПО, отечественных и зарубежных стандартах на жизненный цикл и качество разработки ПО;
- сформировать способности по поиску, обработке и анализу информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий, готовить презентации и доклады по тематике программной инженерии.

### 1.2. Задачи дисциплины

- осознание студентами социальной значимости будущей профессиональной деятельности;
- понимание основ программной инженерии как методологии индустриального проектирования программного обеспечения.

## 2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Введение в программную инженерию» (Б1.Б.16) относится к блоку 1 (базовая часть).

Последующими дисциплинами являются: Информационное право и защита интеллектуальной собственности, Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности, Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности, Проектирование и архитектура программных систем, Разработка интернет-приложений, Управление ИТ-сервисами и контентом, Управление жизненным циклом программных систем.

## 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- ОПК-4 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

- **знать** перечень и краткое содержание отечественных зарубежных стандартов регламентирующих процессы жизненного цикла разработки программных продуктов; перечень и краткое содержание основных моделей жизненного цикла программных продуктов; перечень и краткое содержание методологий и инструментальных средств создания программных продуктов; перечень и краткое содержание этапов и областей знаний управления программными проектами; основы кодекса этики и профессиональной практики программной инженерии
- **уметь** обрабатывать и анализировать информацию из различных информационных источников и баз данных с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий; использовать информационные технологии при подготовке презентаций;
- **владеть** навыками поиска информации из различных источников и баз данных с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий навыками подготовки докладов в виде презентации.

## 4. Название разделов (тем) дисциплины

Названия разделов дисциплины
1 семестр
1 Основы программной инженерии.
2 Основы управления программными проектами.
3 Продвижение программных продуктов на промышленном рынке.