ДОКУМЕНИИ СТЕРСТВО НАУКИЛИ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Информация о владельце: ФИО: Сентенко павел расправение высшего образования

Должность: Проректор по учебного облекий го СУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ Дата подписания: 19.06.2024 17:45:56

УПРАВЛЕНИЯ И РАЛИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Уникальный программный ключ:

УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ» (ТУСУР)

27e516f4c088deb62ba68945f4406e13fd454355

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Уровень образования: высшее образование - бакалавриат

Направление подготовки / специальность: 09.03.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль) / специализация: Прикладная информатика в экономике

Форма обучения: заочная

Кафедра: автоматизированных систем управления (АСУ)

Kypc: 3, 4 Семестр: 6, 7

Учебный план набора 2024 года

Объем дисциплины и виды учебной деятельности

Виды учебной деятельности	6 семестр	7 семестр	Всего	Единицы
Лекционные занятия	4	4	8	часов
Лабораторные занятия	4		4	часов
в т.ч. в форме практической подготовки	4		4	часов
Самостоятельная работа	96	62	158	часов
Контрольные работы		2	2	часов
Подготовка и сдача зачета	4	4	8	часов
Общая трудоемкость	108	72	180	часов
(включая промежуточную аттестацию)			5	3.e.

Формы промежуточной аттестации	Семестр	Количество
Зачет	6	
Зачет	7	
Контрольные работы	7	1

1. Общие положения

1.1. Цели дисциплины

1. Подготовить обучающихся к проектно-технологической деятельности в области создания компонентов программных комплексов и баз данных, автоматизации технологических процессов с использованием современных инструментальных средств и технологий.

1.2. Задачи дисциплины

- 1. Изучение основных программистских и управленческих принципов конструирования программных средств.
- 2. Знакомство с концепциями, методологиями, стандартами разработки программного обеспечения на всех этапах его жизненного цикла.
- 3. Обучение методам командной работы в проектных группах по созданию программного обеспечения.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Блок дисциплин: Б1. Дисциплины (модули).

Часть блока дисциплин: Часть, формируемая участниками образовательных отношений.

Модуль дисциплин: Модуль направленности (профиля) (major).

Индекс дисциплины: Б1.В.01.05.

Реализуется с применением электронного обучения, дистанционных образовательных технологий.

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО и основной образовательной программой (таблица 3.1):

Таблица 3.1 – Компетенции и индикаторы их достижения

Компетенция	Индикаторы достижения компетенции			
Универсальные компетенции				
-	-			
Общепрофессиональные компетенции				
-	-			
Профессиональные компетенции				
ПК-1. Способен анализировать рынок программно-	ПК-1.1. Знает рынок информационных продуктов для создания информационных систем			
технических средств, информационных продуктов и услуг для создания и	ПК-1.2. Умеет создавать и модифицировать информационные системы в экономике			
модификации информационных систем в экономике	ПК-1.3. Владеет программно-техническими средствами для создания и модификации информационных систем			

ПК-12. Способен	ПК-12.1. Знает информационно-образовательные ресурсы для
готовить обзоры	проведения научно-исследовательской работы
научной литературы и	
информационно-	ПК-12.2. Умеет готовить обзоры научной литературы в
образовательных	профессиональной деятельности, в том числе для научно-
ресурсов для	исследовательской работы
профессиональной	
деятельности, в том	HIC 12.2 D
числе для научно-	ПК-12.3. Владеет информационно-образовательными ресурами для
исследовательской	профессиональной деятельности
работы	

4. Названия разделов (тем) дисциплины

Названия разделов (тем) дисциплины		
6 семестр		
1 Понятие программной инженерии. Стандарты жизненного цикла программного обеспечения.		
2 Этапы разработки программного обеспечения		
3 Управление проектами разработки программного обеспечения.		
7 семестр		
4 Методологии разработки программного обеспечения. Качество ПО. Экономика ПО.		